

COURSE CYCLISTE - LE JEU



Material: 4 pions, 4 dés, 1 feuille de papier par joueur et un crayon ;

Règles du jeu : Le joueur le plus jeune lance les dés. Si tu résouds les opérations correctement, tu peux rester sur le champ. Si la réponse est fausse, il faut retourner sur le champ précédent. Et c'est au tour du joueur suivant. Les autres joueurs doivent vérifier si les réponses sont justes et qu'il n'y a pas de triche !

Plan du jeu :

