

# Le chiffre „indésirable“

## Règle du jeu :

Pour commencer, les joueurs se mettent d'accord quel sera le chiffre „indésirable“ - simplement en choisissant un chiffre entre 1 et 6.



Puis on lance les dés. Chaque joueur peut lancer les dés autant de fois qu'il le désire et doit additionner tous les points. Mais si le chiffre „indésirable“ tombe, le score de ce tour est annulé et les dés sont transmis au prochain joueur. Après chaque tour, le score est marqué sur une feuille. Après 10, 20 ou 30 tours - selon l'humeur et l'envie des joueurs - tous les points de chaque joueur seront additionnés et le gagnant est celui qui aura obtenu le plus de points.

## Bonne chance



Nbre de joueurs : 2 et +  
 Durée du jeu : au choix  
 Âge : à partir de 7 ans  
 Matériel: Dés, papier, crayon