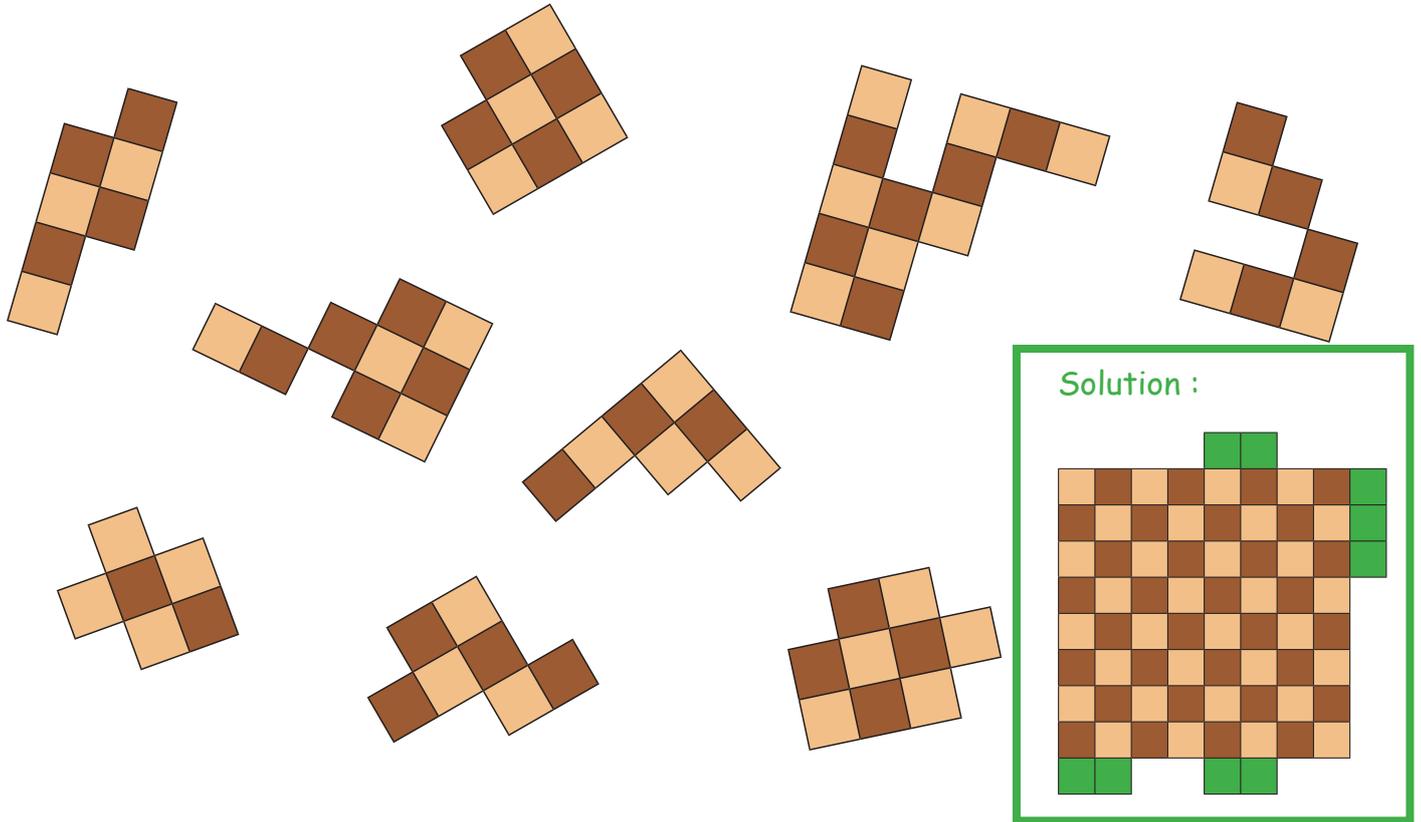


## Reconnaitre les figures et les assembler

### Reconnaitre les figures et les assembler

**1** Assemble les éléments pour former un échiquier. Rapidement tu remarqueras qu'il y a des champs en trop. Lesquels ?



**2** Retrouve quelle figure est identique à l'exemple.

