

**THEME : TANGRAM - UN TRES VIEUX JEU CHINOIS !**

(ou la plaquette aux 7 astuces) est un ancien jeu de solitaire chinois, qui serait apparu entre le 8ème et le 4ème siècle avant Jésus-Christ.

Après qu'un livre de modèles ( plus de 2000 à ce jour !!) a été édité en Chine, au début du 19ème siècle, ce jeu trouva aussi le succès en Europe et en Amérique.

Dans le temps, ces jeux étaient en bois ou en ivoire. Aujourd'hui, on le trouve également en plastique ou en carton.

**Comment joue-t-on au Tangram ?**

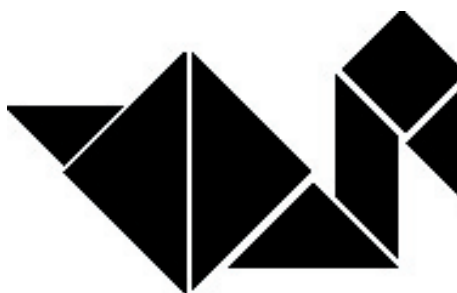
Il est surtout utilisé comme casse-tête : Il se compose de 7 pièces qui peuvent se juxtaposer pour former un carré (1 carré, 1 parallélogramme et 5 triangles de 3 tailles différentes). Il permet aussi la créativité dans le sens où l'on peut former des figures, des formes, des animaux, des objets, des chiffres, des lettres etc...

Pour chaque figure, les 7 pièces doivent être utilisés. Elles doivent être posées à plat et surtout ne pas se superposer.

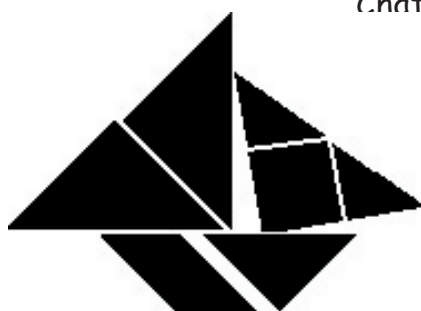
La façon la plus simple pour jouer mais aussi la plus exigeante, c'est d'inventer les formes et les figures. Il ne faut pas croire non plus qu'il est plus simple de reproduire une forme. Tu peux le vérifier en faisant avec tes camarades de classe, un concours du plus rapide... Qui gagnera ?

**A toi d'essayer de reproduire ces modèles...**

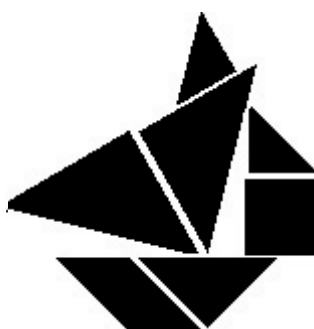
Chat



Cygne



Voilier 1



Voilier 2



Chauve-souris



Marteau

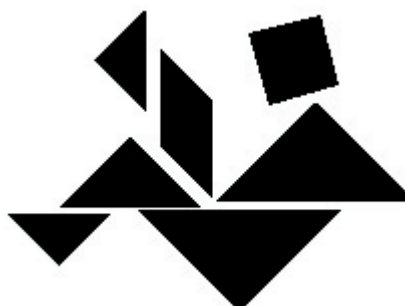


Figure „Relax“



Les solutions pour les  
feuilles pédagogiques  
sont à télécharger  
gratuitement sur notre site  
[www.aduis.fr](http://www.aduis.fr)